

**DESARROLLO DE APPS MÓVILES I**

**GONZALEZ DIAZ ANSELMO ALEXIS**

**Aarón Hernández García**

**Instalación de Framework**

**14/01/2024**

**PÉREZ JUÁR HERNANDEZ GARCIA**

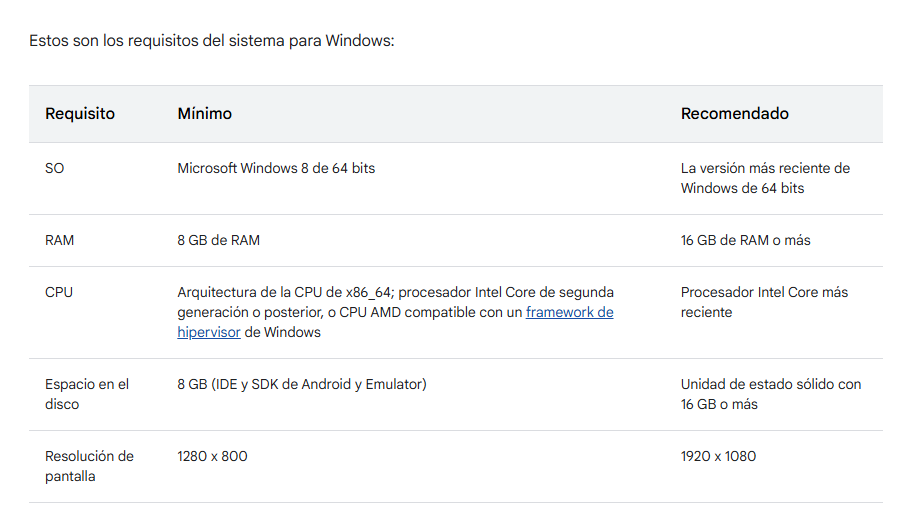
**1.2 APLICACIONES DE LA DISTRIBUCIÓN NORMAL**

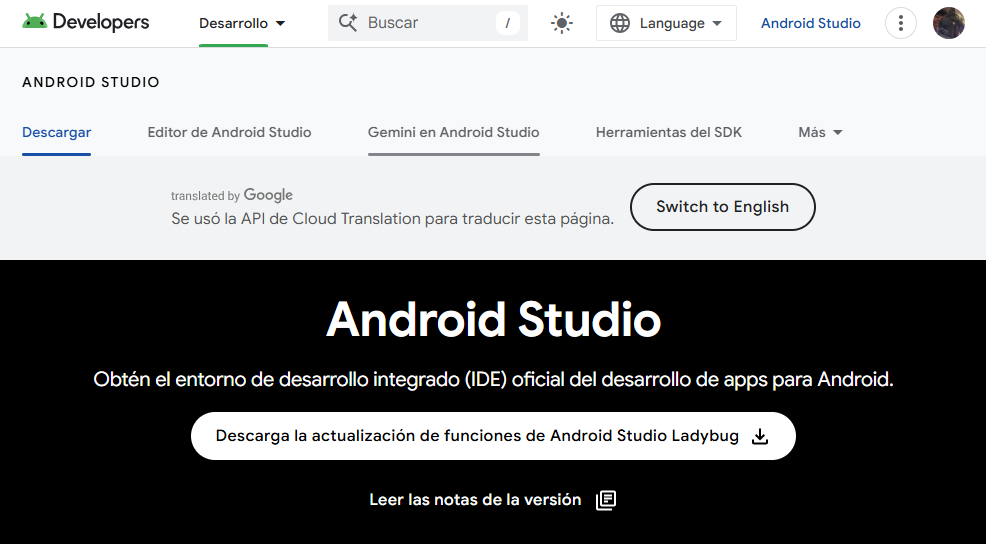
Instalar todas las herramientas necesarias para crear aplicaciones en flutter y crear un documento describiendo el paso a paso de todos los elementos instalados con capturas de pantalla

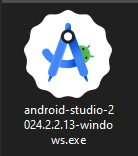
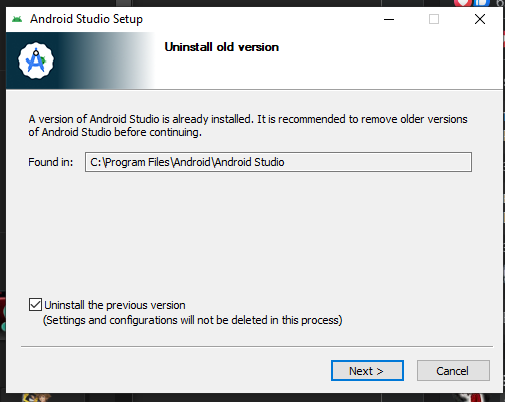
Criterios de evaluación:

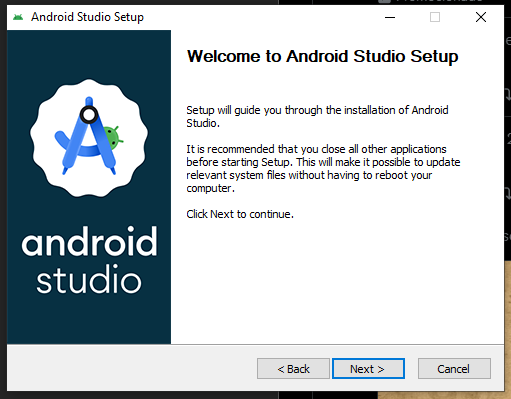
* Instalación de Android Studio y VSC -- 20%
* Instalación y variables de entorno de flutter -- 20%
* Instalación de plugin de flutter en Android Studio y VSC -- 20%
* Instalación de 1 emulador -- 20%
* Creación y Ejecución de un proyecto de flutter -- 20%

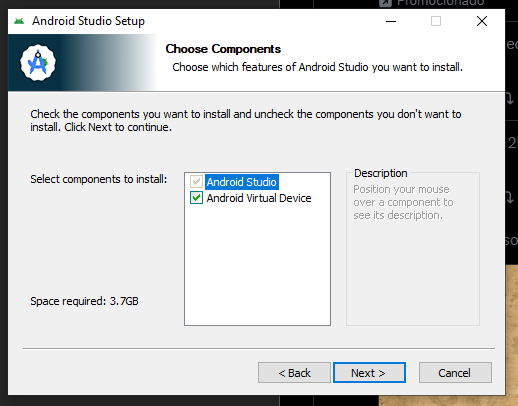
**Android Studio (Instalación)**

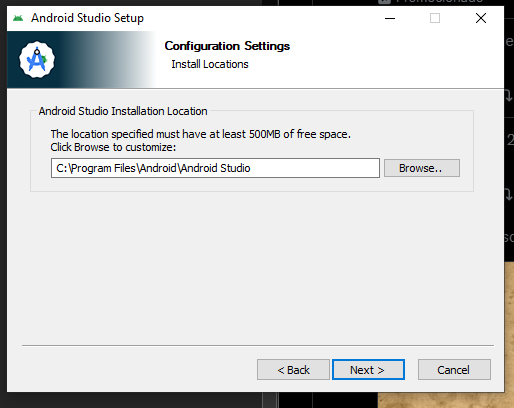
1.- Revisar si cumples con los requisitos mínimos para la instalación del sistema para Windows

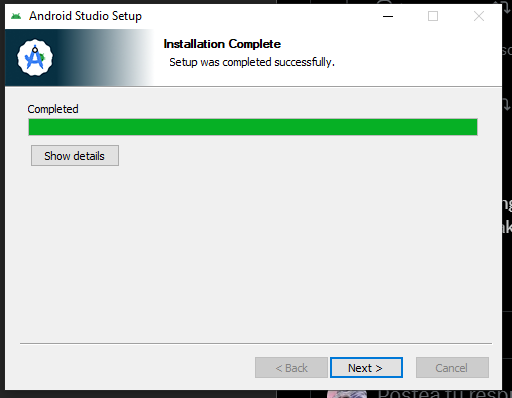
2.- Ir al Sitio Web Oficial, ahí podrás descargar la versión que más te convenga

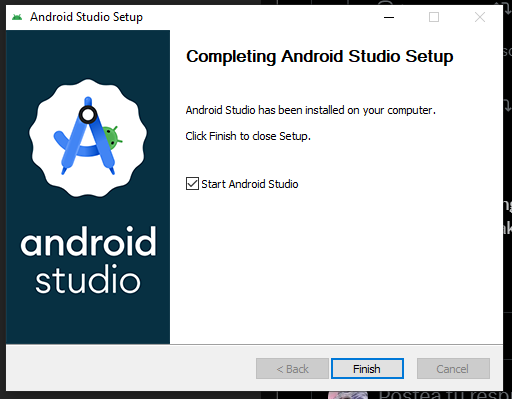
3.- Ejecutar el .exe de Android Studio

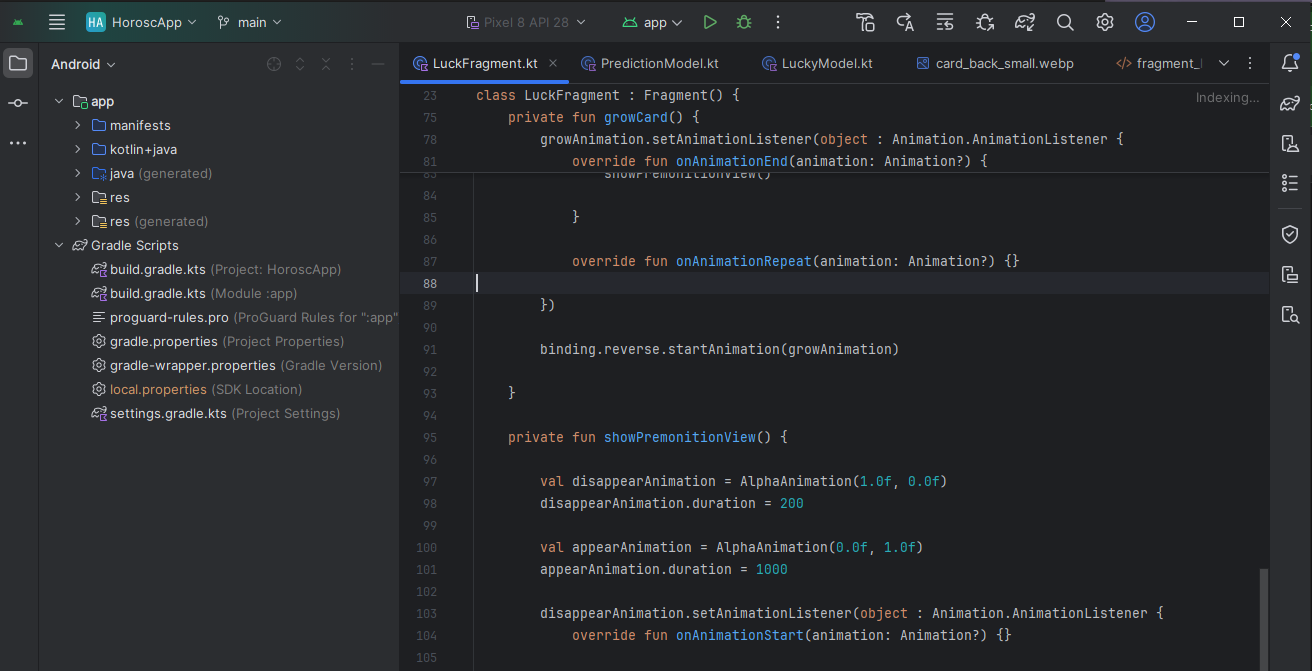
4.- Seguir los pasos para la instalación



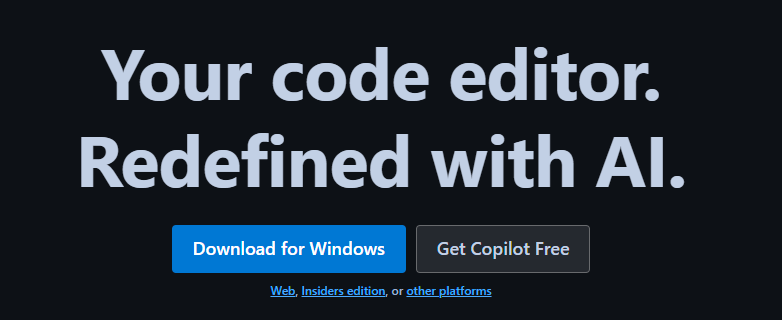


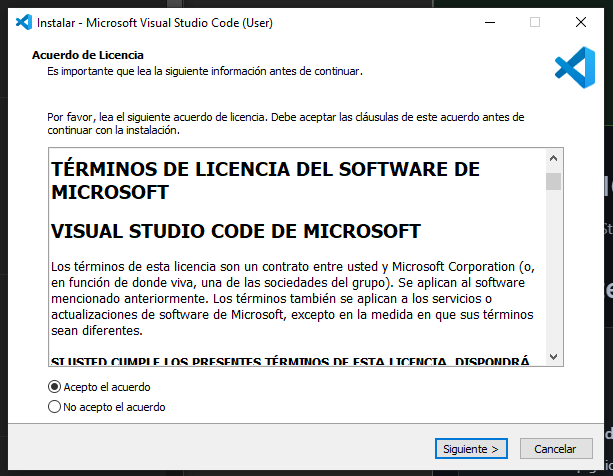


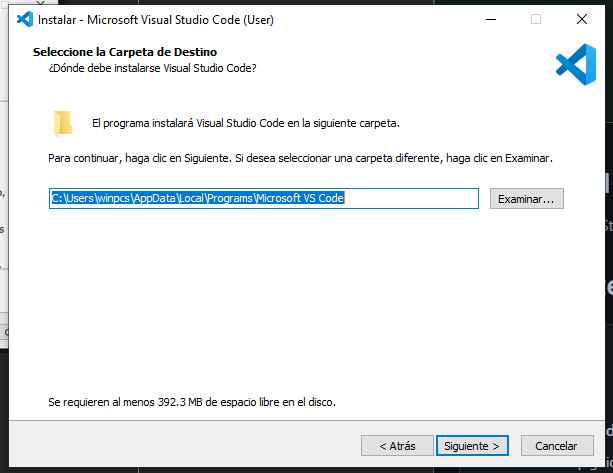
5.- La instalación esta completa

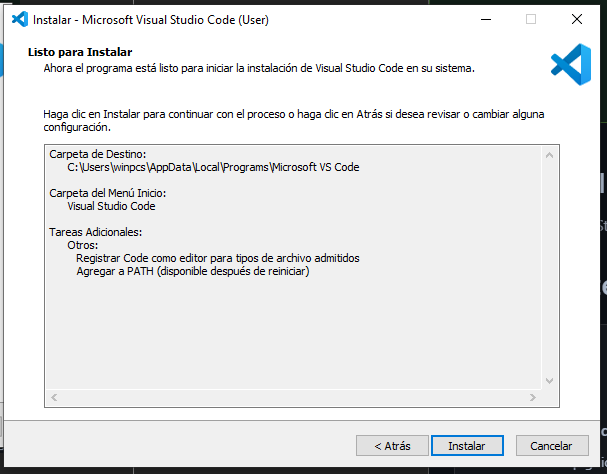
6.- Abrir Android Studio (Versión Ladybug)

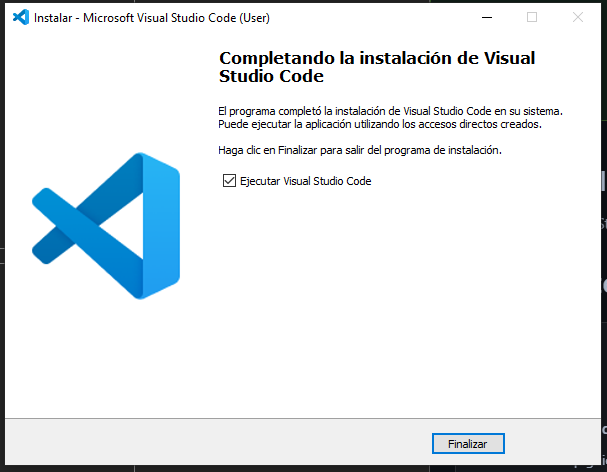
**Visual Studio Code (Instalación)**

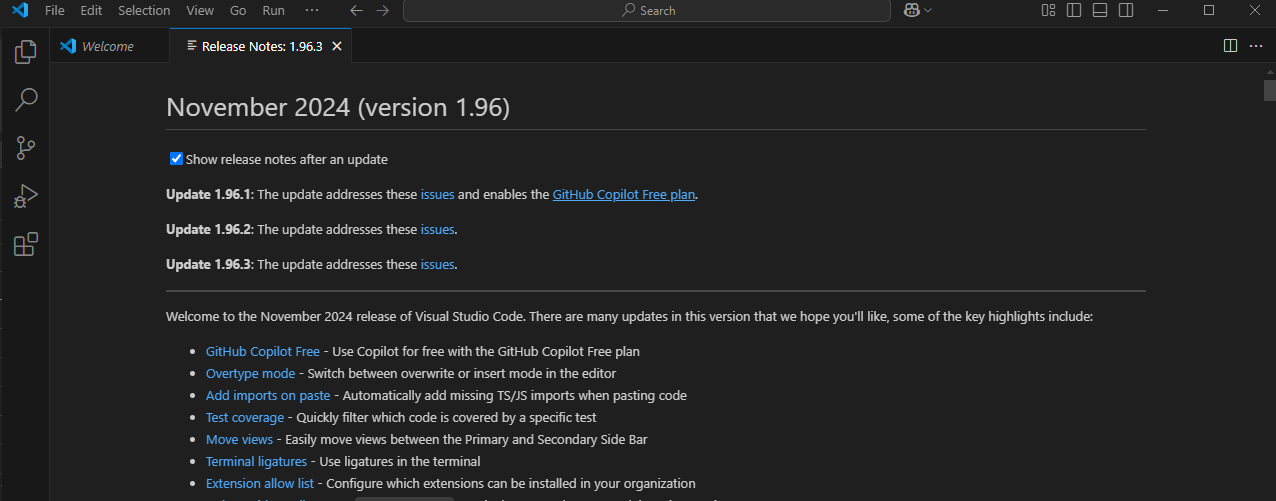
1. Ir al Sitio Web Oficial, ahí podrás descargar la versión que más te convenga.

2. Descargamos y ejecutamos el .exe de Visual Studio Code.

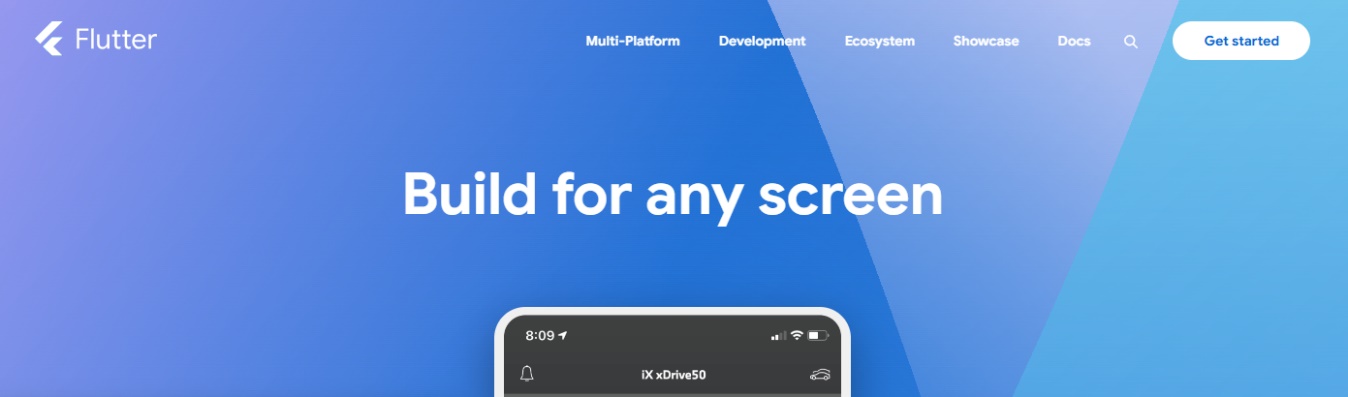
3. Escogemos la ruta de destino para nuestro archivo.

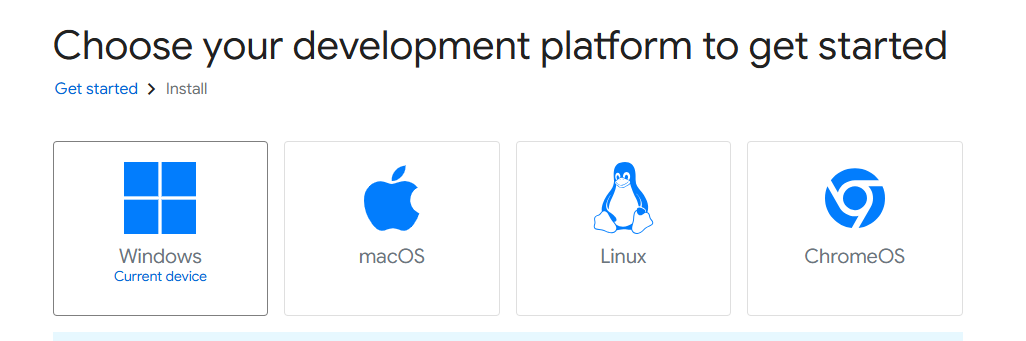
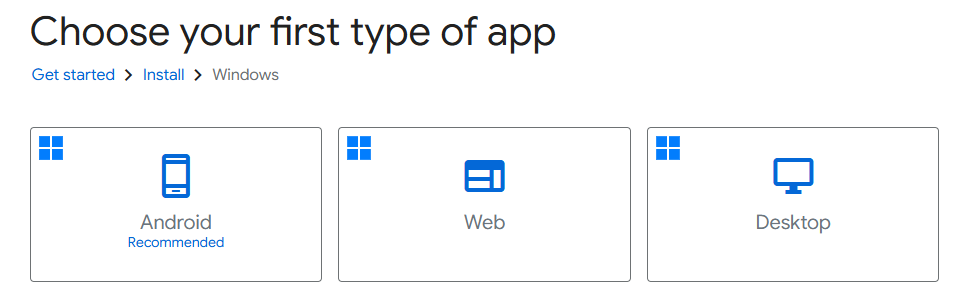


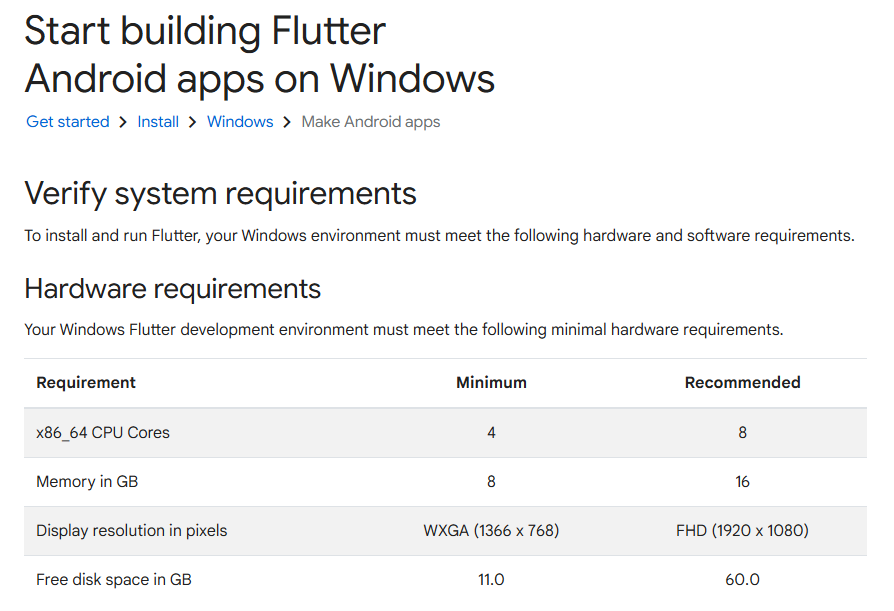
4. Instalamos

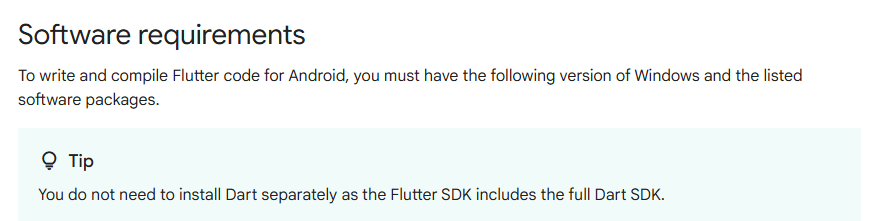
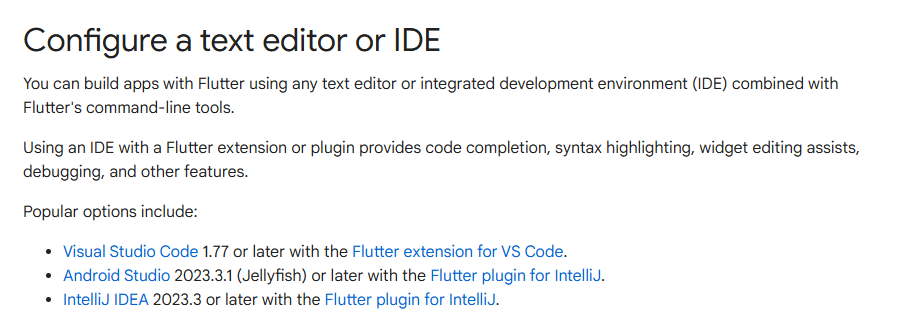
5. Abrimos el IDE de VSC

**Instalación y Configuración de Variables de Entorno de Flutter**

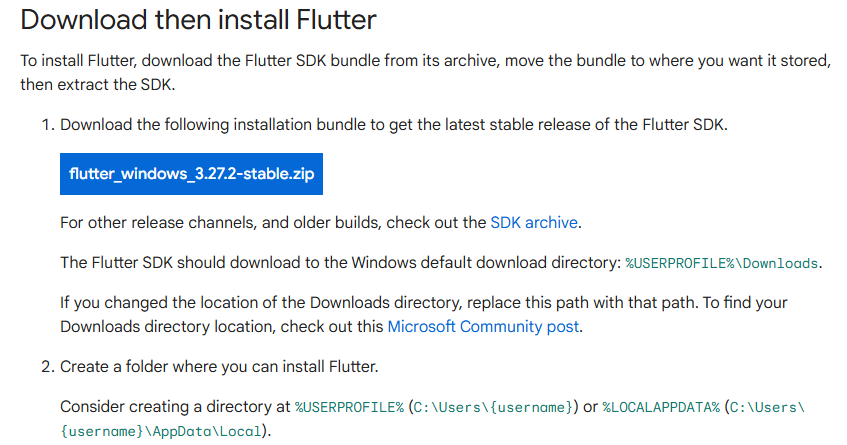
1.- Ir al Sitio Web Oficial, ahí podrás descargar la versión que más te convenga.

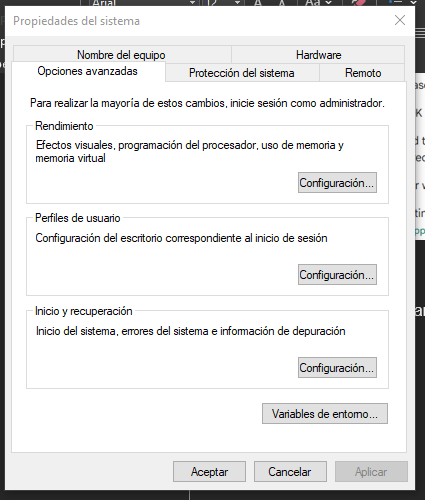
2.- Descarga el SDK de Flutter para tu sistema operativo (Windows & Android)

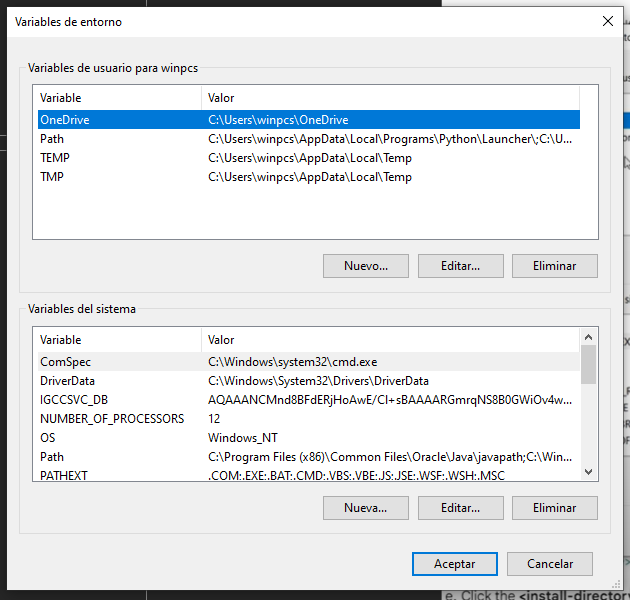
3.- Revisar si cumples con los requisitos mínimos para la instalación del sistema para Windows



4.- Descargar el Instalador de Flutter

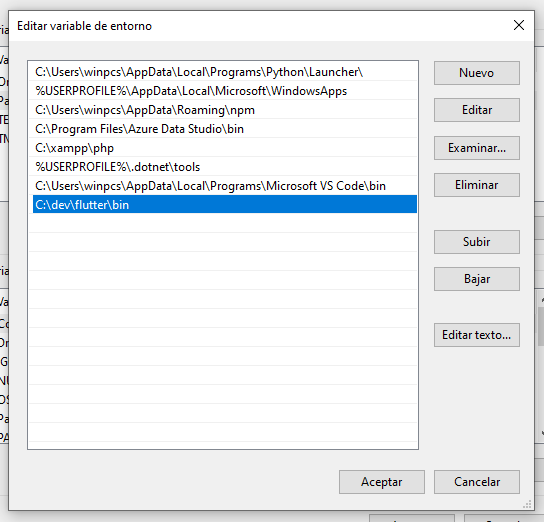


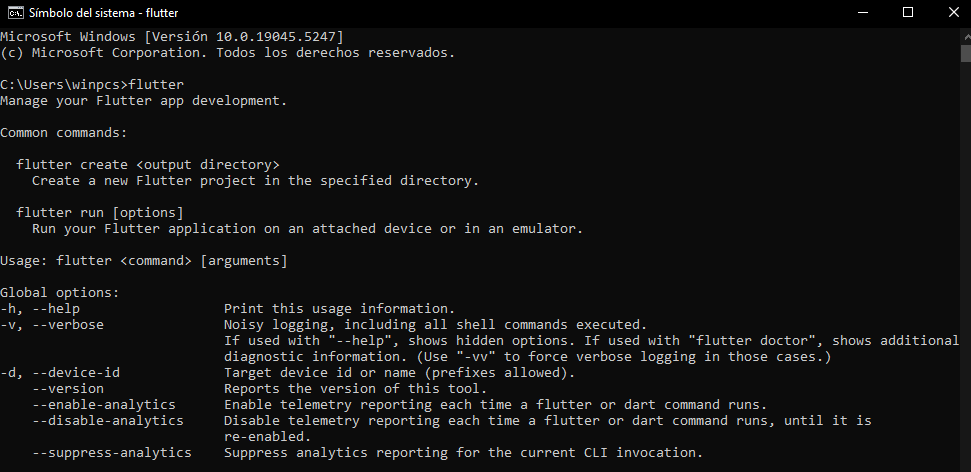
5.- Configurar Variables de Entorno

6.- Configurar el Path

7.- Pegar la Ruta donde Instalamos Flutter:

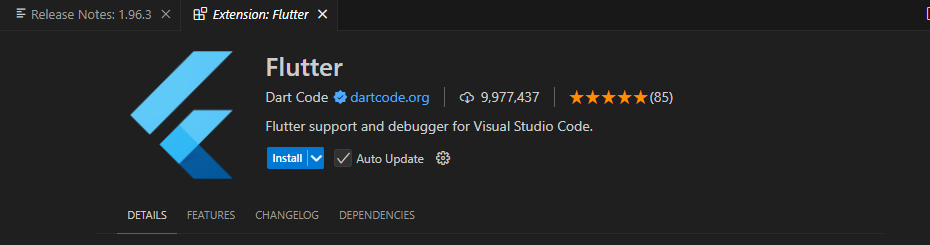
***C:\dev\flutter\bin***



8.- Verifica la Instalación

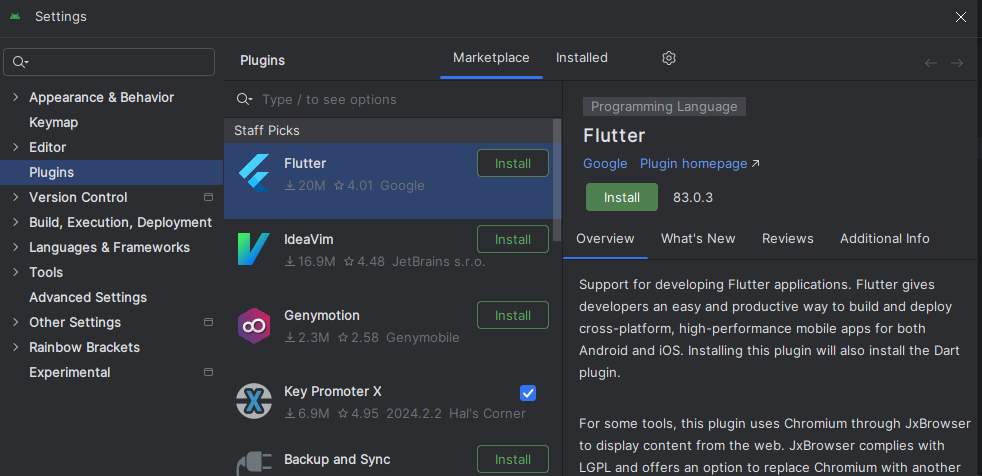
**Instalación del Plugin de Flutter en Android Studio y Visual Studio Code**

1.- Instala el plugin en VSC

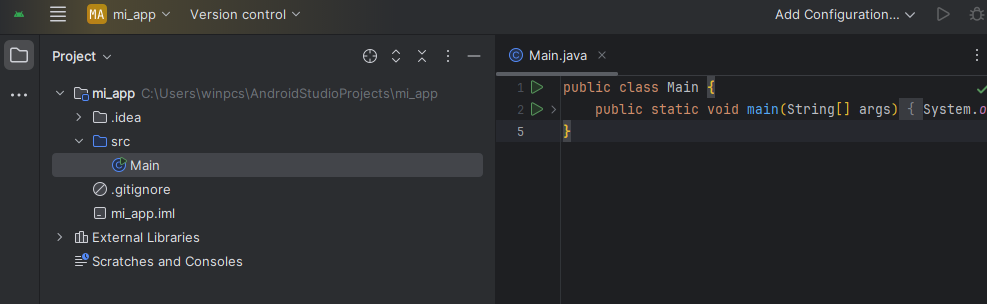
* Abre VS Code.
* Ve a Extensions (icono de cuadrito en la barra lateral izquierda).
* Busca e instala:
* Flutter
* Dart.
* Reinicia VS Code.

2. Instala el plugin en Android Studio

* Abre Android Studio.
* Ve a File > Settings > Plugins (o Preferences en macOS).
* Busca y descarga los plugins:
* Flutter
* Dart (se instalará automáticamente con Flutter).
* Reinicia Android Studio.

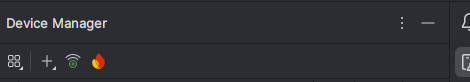


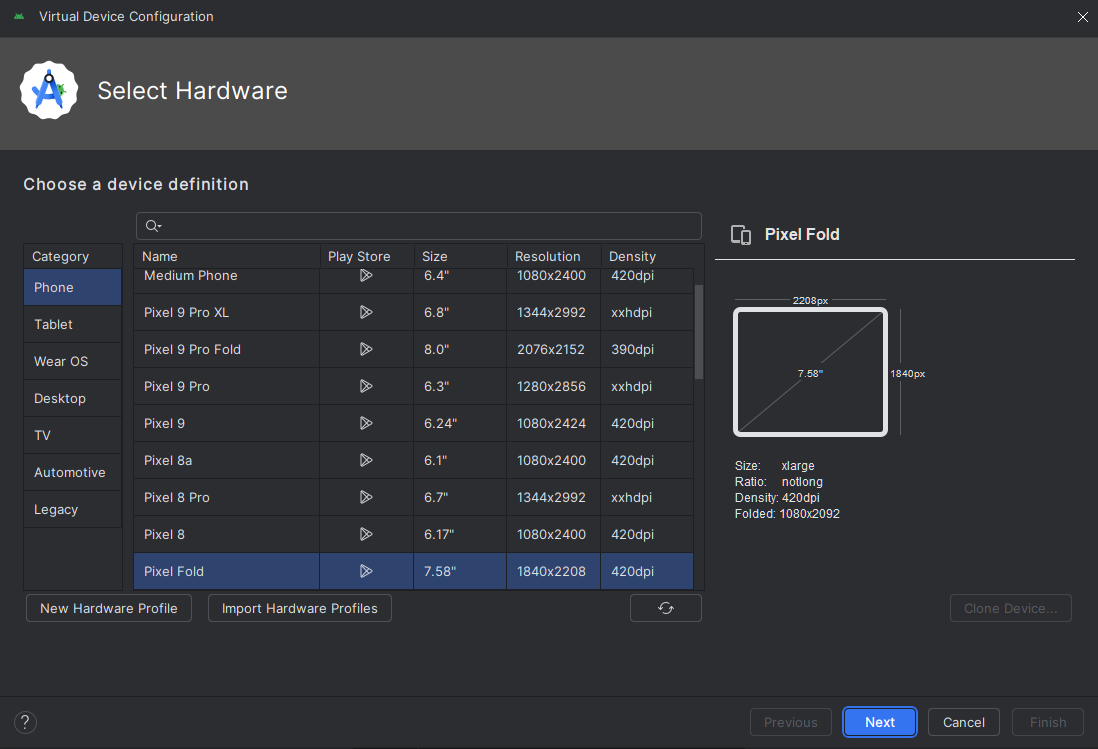
**Instalación de un Emulador**

1.- Abre Android Studio.

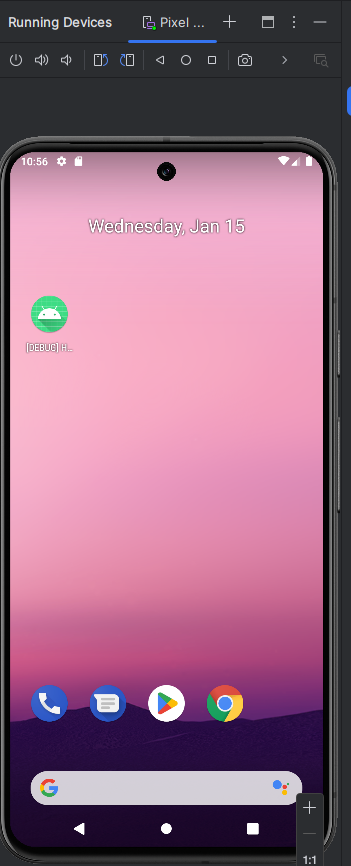
2.- Ve a Tools > Device Manager.

* Haz clic en *Create Device*.
* Selecciona un modelo de teléfono
* Elige una versión de Android (API) y descárgala.





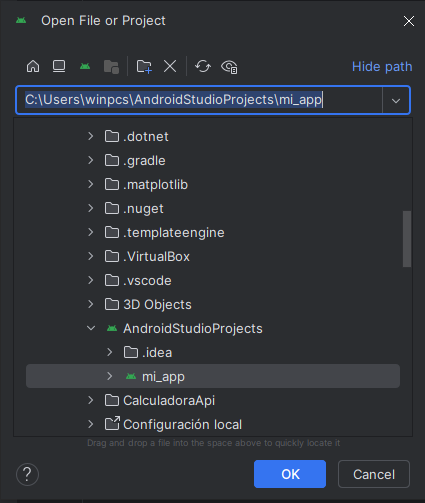
4.- Finaliza la configuración y haz clic en *Launch* para iniciar el emulador.



**Creación y Ejecución de un Proyecto de Flutter**

En Android Studio

* Abre el proyecto (*File > Open* > Selecciona la carpeta del proyecto Flutter).
* Haz clic en el botón de *Run*.



2.- Estructura del Proyecto

